



Programma SAGANET Seminar

19 januari 2012

Bestuursvergadering en het 1^{ste} Testatelier “Sterrenjacht”

Algemene ledenvergadering

De ochtend van het januari seminar wordt traditiegetrouw gebruikt voor de Jaarlijkse Algemene Ledenvergadering. Tijdens de vergadering zullen de volgende punten aan bod komen:

1. Goedkeuring notulen vergadering 2011
2. Het vaststellen van het jaarverslag en financieel jaarverslag 2011
Ledenvergadering kiest nieuwe kascontrole commissie
3. Vaststellen werkplan 2012 incl. begroting
4. Bestuursverkiezing

Elk jaar treedt 1/3 deel van de SAGANET-bestuursleden af. Dit jaar zijn dat Swen Stoop en Angeline van Gils. We kiezen daarom twee nieuwe bestuursleden. Ieder lid kan zichzelf daarvoor kandidaat stellen. Dat kan tot aan het begin van de vergadering.

Voor zo ver kandidaten zich al van tevoren bekend gemaakt hebben en een kort profiel plus motivatie geschreven hebben, zijn deze opgenomen in het vergaderstukken (zie website).

Vergaderstukken

Alle vergaderstukken voor het ochtendgedeelte worden op de website geplaatst. Graag zelf downloaden en afdrukken:

- Concept notulen jaarvergadering 2011
- Concept jaarverslag 2011 en jaarplan 2012
- Concept financiële verantwoording 2011 en begroting 2012
- Bestuursverkiezing 2012

Award uitreiking

Aan het eind van de ochtend zal de eerste Saganet Award uitgereikt worden. De jury zal een korte argumentatie geven over de keuze en de winnaar zal vervolgens een korte presentatie houden over zijn/haar werk.

Het testatelier Game Assessments

Het testatelier is een van de nieuwe initiatieven van SAGANET. In het testatelier worden nieuwe games, of bestaande vernieuwde games, uitgebreid getest en doorgesproken met het oog op verbetering, ondersteuning van de makers en vooral om er zelf wijzer van te worden. Het idee is dat organisaties in testateliers zelf een spel inbrengen, hun vragen erbij formuleren en een opzet van de test voorbereiden. Tijdens het seminar zal dit eerste testatelier Game Assessments worden uitprobeerd o.l.v. Herman van der Bij van *Simagine*, Bilthoven.

Cas Gerritsen en Herman van der Bij hebben samen met een aantal informatiearchitecten het spel *Sterrenjacht* ontwikkeld. Dit spel concentreert zich volledig op de rol, betekenis en waarde van informatie. In een aanstekelijke omgeving moet waar een saai onderwerp als informatie en informatiearchitectuur volledig tot leven komen.

Spel

Het gaat om een fusieproces tussen een wetenschappelijke sterrenwacht en een commerciële partij en in het bijzonder om kennisdeling. Het spel is gericht op waarden als wetenschappelijke reputatie, volledigheid, nauwkeurigheid en correctheid van informatie. Maar ook spelen bedrijfstechnische en commerciële belangen mee. Hoe lossen we tegenstellingen en mogelijke conflicten zo goed mogelijk op? (alle relevante andere gegevens worden ter plaatse toegelicht)

Doel van het Game Assessment

Wat vinden de deelnemers van het spel? Welke verbeteringen en vervolgonwikkelingen? Ook ontwikkelen we bij voorkeur gemeenschappelijke criteria voor het beoordelen van een spel.

Programma

09:30 – 10:00 Inloop, koffie & thee, informele ontmoetingen

10:00 – 10:10 Welkom door de dagvoorzitter

10:10 – 11:30 Bestuursvergadering

11:30 – 12:00 Uitreiking Saganet Award

12:00 – 12:30 Lunch

12:30 – 16:00 Testatelier Sterrenjacht (Simagine)

16:00 Borrel.

Praktische Informatie

Datum: Donderdag 19 januari 2012

Tijd: 10:00 tot 16:30 (inloop vanaf 9:30)

Locatie: Amersfoort Hogeschool Utrecht, Nieuwe Poort
De Nieuwe Poort 21,
3812 PA Amersfoort

Routebeschrijving:

<http://www.hu.nl/Adressen/Locaties/Route%20naar%20De%20Nieuwe%20Poort%2021.aspx>

Aanmelden: Deelname is gratis voor Saganetleden voor niet-leden kost deelname €25,00. Aanmelden is verplicht in verband met aanmaken van materiaal en catering. Aanmelden kan door voor 12 januari een email te sturen naar geertje@saganet.nl. Als je na aanmelding toch niet blijkt te kunnen komen, horen we dat graag.

Inlichtingen: Geertje Bekebrede (geertje@saganet.nl of info@saganet.nl)
www.saganet.nl