



SAGANET Jaarverslag 2009

Swen Stoop
Secretaris

20 januari 2010

Jaarverslag 2009

Algemeen

Het afgelopen jaar is een druk jaar geweest. Er waren de vertrouwde seminars en nieuwsbrief, maar ook nieuwe activiteiten zoals het SAGANET-Café en een nieuwe website. Er was een bestuurswisseling aan het begin van het jaar, in januari zullen wederom twee bestuursleden wisselen. De leden konden zich voor het eerst online aanmelden en zelf persoonlijke informatie uit het ledenbestand bijhouden. Op deze manier hebben we dit jaar 23 nieuw leden mogen begroeten. Na 32 afmeldingen of opzeggingen komen we daardoor op een ledenbestand van 135 leden.

In het navolgende wordt een verslag gedaan van de activiteiten van het afgelopen jaar en wordt het jaarplan gegeven voor het nieuwe jaar.

Bestuurswisseling

In januari 2009 hebben Marieke van Heeswijk, NiKola Pavloff en Nico Ebbinkhuijsen het bestuur verlaten. Zij hebben gedurende de jaren dat zij in het bestuur zaten veel voor de vereniging gedaan. Wij wensen hen veel succes in hun verder activiteiten en bedanken hen voor hun enthousiaste inzet.

Op de algemene ledenvergadering zijn Luuk ter Beek en Swen Stoop in het bestuur verkozen. Angeline van Gils kwam het bestuur later in het versterken. Op het eerst daarop volgend seminar heeft het bestuur de leden gevraagd om in te stemmen met haar toetreden als bestuurslid. Hetgeen de leden hebben ingewilligd. Het bestuur heeft hiermee in 2009 de grootte van zes personen behouden.

Seminars

Ook dit jaar heeft Saganet vijf seminars gehouden waarbij thema's rondom het leren met en het leren van spelsimulatie centraal hebben gestaan. Als een rode draad hebben ze de seminars met elkaar verbonden. Binnen de seminars hebben we middels lezingen, workshops en veel spelen vorm aan dit thema gegeven. Ook hebben we gesproken over praktische zaken zoals het uitrollen van een spelsimulatie binnen organisaties. Dit laatste gebeurde in een workshop waar leden ervaringen deelden en oplossingen boden voor geschetste problemen. De resultaten van de workshop zijn online terug te vinden.

De aftrap van de seminars kwam op de jaarvergadering in januari waar we over game design gesproken hebben. Datzelfde seminar was ook de kick-off en online presentatie van de nieuwe Surf SIG Serious Games en virtuele Werelden. Daarop volgend hebben we bij TNO zelf kunnen ervaren hoe met virtuele spelsimulaties geleerd kan worden en besproken hoe deze als leermiddel kunnen worden ingezet. Dit onderwerp hebben we vervolgens verder uitgediept in het seminar "Leren in de Virtuele Wereld", een seminar dat we samen met het M&ICT project Leren in een Virtuele Wereld, Stichting RechtenOnline en de Haagse Hogeschool hebben gehouden.

Al onze ervaringen hebben we halverwege het jaar in zeer plezierige sfeer kunnen delen met onze Duits-Oostenrijkse-Zwitserse zuster vereniging SASAGA. Onder het genot van een hapje en een drankje hebben we samen twee dagen lang spellen gespeeld en ervaringen uitgewisseld.

Het met elkaar delen van kennis en ervaringen rondom het spelen van spellen is zo goed bevallen dat we het laatste seminar van dit jaar hebben besteed aan het spelen van bordspellen. Op basis van deze gedeelde praktijkervaring hebben we gereflecteerd op het hoe en het waarom van werken met spelsimulaties. Dit laatste seminar van 2009 werd op passende wijze besloten met een bevlogen verhaal van Jac Geurts over zijn persoonlijke geschiedenis en ervaringen met spelsimulatie.

Nieuwsbrief

Naast de seminars is er natuurlijk de nieuwsbrief die dit jaar 6 maal per mail aan de leden is verzonden. Onder de bezielende leiding van Angeline van Gils (hoofdredacteur) heeft de redactie van Cas Gerritsen, Geertje Bekebrede, Lennart Quispel en Rens Kortmann ons het hele jaar voorzien van een zeer volle brief met uiteenlopende informatie over seminars, summerschools, congressen, over onderzoek naar en met spelsimulaties, en met recensies over interessante boeken en spellen.

Noemenswaardige onderwerpen in de nieuwsbrief waren onder andere de beschrijving van ISAGA 2009 conferentie in Singapore en de ISAGA Summerschool in Roemenië. Verder was er natuurlijk nog een beschrijving van de SAGSAGA-SAGANET meeting en werden we gekend over het 5^{de} "Congres Culture-Generating Function of Games" in Poznan, Polen. Dit laatste bood een voorproefje op de ISAGA 2011 conferentie die eveneens in Polen gehouden zal worden.

SAGANET-Café

Het SAGANET-Café is een nieuwe activiteit die we dit jaar voor het eerst hebben georganiseerd. Doel van het SAGANET-Café is de informele contacten tussen de leden te bevorderen. In de beginperiode van SAGANET was dit een vast agendaonderdeel op de bijeenkomsten. Het voorgaande jaar bleek deze functie niet echt meer uit de verf te komen. Om deze informele uitwisseling nieuw leven in te blazen is het idee van een SAGANET-Café in het leven geroepen. Door omstandigheden hebben we het Café dit jaar nog maar 1 keer kunnen organiseren. Echter, de keer dat het café is georganiseerd is het goed bezocht en hebben de leden in informele sfeer gezellig kunnen bijkletsen over spellen en andere wetenswaardigheden. De reacties van de aanwezigen waren erg positief. Daarom gaan we hier in het nieuw jaar ook mee door.

Nieuwe Website en Online ledenbestand.

Het afgelopen jaar hebben we de Website vernieuwd en wordt deze gehost op een nieuwe server. De vernieuwing werd ingegeven doordat we op de oude website niet meer gemakkelijk alle functies en weergave konden aanpassen. En belangrijke overweging was ook dat we het online ledenbestand en de website beter met elkaar wilden integreren. Daarnaast is vernieuwen ook een manier om meer zichtbaar te zijn voor de buitenwereld.

In 2009 is het ledenbestand online gezet en toegankelijk gemaakt voor onze leden. Op deze manier kunnen leden gemakkelijk zelf hun gegevens bijhouden en aanpassen. Ook kunnen nieuwe leden zich eenvoudig aanmelden. De ledenadministratie is ook hierdoor ook voor het bestuur meer eenvoudig bij te houden. In de praktijk is gebleken dat het online zetten van het ledenbestand goed werkt. In 2009 hebben zich 23 nieuwe leden aangemeld via het online aanmeldingsformulier. Er hebben zich 32 leden afgemeld of zijn geschrapt omdat ze onbereikbaar bleken te zijn. Hierdoor heeft Saganet aan het einde van 2009 een ledenbestand met 135 leden.

Flyers

In 2009 hebben we bij wijze van proef 400 flyers laten maken. Doel van de flyers is de zichtbaarheid van Saganet als professionele beroepsvereniging te vergroten. De flyers hebben een moderne outlook en beschrijven helder het doel en waarde van de Saganet voor iedereen die serieus met enigerlei vorm van spelsimulatie bezig is. In 2010 willen we bekijken hoeveel succes we daarmee hebben bereikt.

ISAGA

ISAGA, de internationale vereniging voor Simulation and Gaming, ondergaat op het moment een verandering. Onderdeel daarvan, is dat het automatische lidmaatschap van ISAGA voor leden van Saganet (en de andere saga's in de wereld) niet meer bestaat. We blijven echter wel nauw met elkaar in contact. Dit wordt vergemakkelijkt doordat Vincent Peters dit jaar door het bestuur van ISAGA is gekozen als Secretary General. Bovendien wordt sinds dit jaar een korte beschrijving van SAGANET en haar activiteiten opgenomen in het Journal "Gaming & Simulation".

Jaarplan voor 2010

Algemeen

SAGANET is de Nederlandse vereniging voor mensen die zich bezig houden met spelsimulaties in alle verschijningsvormen. We zijn een professioneel platform, maar bovenal een ontmoetingsplek voor ontwikkelaars, consultants, onderzoekers en trainers. Kennis delen en gelijkgestemden ontmoeten, vormen de kern van onze vereniging.

Dit zullen we 2010 voortzetten. Daarbij zullen we de bestaande activiteiten blijven organiseren. We zullen deze ook blijven verbeteren. We willen kennisdeling verder verbeteren door de zichtbaarheid van Saganet te vergroten en de functionaliteiten van de website te verbeteren.

Door de zichtbaarheid te vergroten willen we meer mensen bij Saganet betrekken. Op deze manier kunnen we kennis breder te delen en wellicht bijdragen aan een breed gedragen besef over de mogelijkheden van spelsimulaties. Dit doen we door onze activiteiten zichtbaar te maken bij andere platforms die zich met spelsimulatie bezighouden, zoals bijvoorbeeld ISAGA en Surfnet. Door waar het kan flyers uit te delen en door de waarde van seminars te vergroten.

Kennis delen beperkt zich niet alleen tot de leden. Het bestuur van Saganet onderhoudt ook contacten met andere verenigingen die zich bezig houden met de serieuze toepassing van spelsimulaties. Daarbij kijken wat we voor elkaar kunnen betekenen en hoe we voor onze leden meerwaarde kunnen creëren. Bijvoorbeeld door agenda's te delen of samen seminars of workshops te organiseren.

Seminars

Ook in het nieuw jaar zullen er weer 5 seminars komen. Wel zullen dit jaar de dagen veranderen waarop ze gehouden worden. Veel mensen hebben aangegeven dat ze op donderdag vaak niet aanwezig kunnen zijn. Daarom hebben we ervoor gekozen om dit jaar de te wisselen in de dagen van de week. Ze zullen nog wel in de 3^{de} week gehouden worden, maar niet meer standaard op donderdag. Doel is om het voor zoveel mogelijk mensen mogelijk te maken om bij de seminars aanwezig te zijn.

Het organiseren van een speldag heeft veel positieve reacties opgeleverd. We zijn dan ook van dit in het nieuwe jaar te herhalen. Ditmaal kunnen bijvoorbeeld virtuele games het onderwerp van spelen en reflectie zijn. Ook kijken we of het mogelijk is om net als dit jaar samen met een zuster organisatie een informele bijeenkomst te organiseren om spellen te spelen en van elkaar te leren.

Bij de seminars of andere bijeenkomsten waar het we SAGANET vertegenwoordigen zullen we flyers gebruiken om de zichtbaarheid van SAGANET te vergroten. Op deze manier hopen we niet alleen meer leden te werven, maar ook dat de buitenwereld SAGANET eerder kan vinden. Hierdoor kunnen onze leden meer zichtbaar en meer toegankelijk worden voor die buitenwereld.

Nieuwsbrief en SAGANET-Café

Het aantal van zes nieuwsbrieven willen we ook dit jaar weer bereiken. Enerzijds door de inzet van de redactie, anderzijds zullen we ook de leden uitnodigen om stukjes te schrijven voor de nieuwsbrief.

Ook in 2010 zullen er weer nieuwsbrieven verschijnen en zullen we SAGANET-Café's organiseren. Het plan is om de SAGANET-Cafés te organiseren in de maanden dat er geen seminars zijn.

Website en Online Ledenadministratie

In het nieuwe jaar zullen we de uitstraling en de functionaliteiten van de website verder verbeteren. Doel is de waarde van de website voor de leden te vergroten door het delen van kennis ondersteunen en de toegankelijkheid vergroten. Dit doen we onder andere door de beschikbare kennis en informatie zou duidelijk mogelijk weer te geven en eenvoudig toegankelijk te houden. Dit willen we ook bereiken door de vormgeving van de website net zo speels en professioneel te maken als die van de flyers.

Op dit moment is er een online archief van seminars en nieuwsbrieven. Er is een literatuur database met literatuur die over ontwerp, toepassen, of theorie en onderzoek van spelsimulaties. Iedereen kan bovendien nieuwe literatuur toevoegen aan de database. Geleerde lessen die uit de seminars naar voren komen zullen zoveel mogelijk op de website te vinden zijn. Ook het forum zal terugkeren op de website.

Het bewaken van een goede functionaliteit geldt ook voor de Online Ledenadministratie. Deze blijft zeer toegankelijk voor leden. Naam en wachtwoord voor de toegang tot de ledenadministratie zullen in het vervolg ook gebruikt kunnen gaan worden voor toegang tot het ledendeel van de website en voor het aanmelden bij

seminars of andere activiteiten.

Flyers

Een bijeenkomst waar we in 2010 SAGANET zullen vertegenwoordigen is de Onderwijs en ICT beurs die op 10 en 11 februari in de Jaarbeurs Utrecht gehouden zal worden. We zijn hiervoor benaderd door de organisator VNU Exhibitions. Zij willen op de beurs aandacht schenken aan Serious Games in het onderwijs en bieden ons als beroepsvereniging de mogelijkheid om kosteloos een informatiestand te bemannen.

SAGANET Award

Een nieuw initiatief is het instellen van de SAGANET Award, een prijs ter stimulering van studenten om spelsimulaties en games te ontwerpen, toe te passen en te bestuderen. Door een subsidie van de Stichting ISAGA2007 wordt het mogelijk om aan de award een aantrekkelijke prijs te verbinden. Het is de bedoeling dat eind 2010 voor het eerst werkstukken kunnen worden aangemeld voor deze award, die dan begin 2011 wordt uitgereikt. Tot die tijd zal een jury worden samengesteld en zullen de contacten met het onderwijsveld worden gelegd.

ISAGA

We zullen nauwe contacten blijven onderhouden met ISAGA. Net als voorgaande jaren zullen we blijven berichten over de volgende ISAGA conferenties en Summerschools. Op de SAGANET website bevindt zich ook een pagina over ISAGA met daarop URL's ISAGA en naar andere lokale en regionale organisaties voor spelsimulaties.