

Jaarverslag 2011

Algemeen

2011 is voor het bestuur van Saganet een druk jaar geweest. Dit had twee redenen. In de eerste plaats was het bestuur dit jaar niet op volle sterkte. Ziektes en zwangerschappen (die een mooie zoon en dochter hebben gebracht) hebben er voor gezorgd dat verschillende bestuursleden een aantal maanden uit de roulatie zijn geweest of in beperkte mate een bijdrage hebben kunnen leveren.

Ten tweede heeft het bestuur een druk jaar gehad vanwege de vele activiteiten die we dit jaar voor de leden hebben georganiseerd. Zoals tijdens de jaarvergadering 2011 was afgesproken is er extra budget vrijgemaakt om in te zetten voor de ontwikkeling van een aantal nieuwe activiteiten. Om te peilen bij de leden waar zij behoefte aan hebben is er een sessie gehouden om ideeën te inventariseren. Alhoewel de opkomst – ondanks enthousiaste reacties – beperkt was, is hier wel een aantal nieuwe ideeën uit voortgekomen. Welke initiatieven daarvan haalbaar zijn is vooral afhankelijk van de leden. Deze nieuwe initiatieven moeten door de leden gedragen en georganiseerd/gecoördineerd gaan worden om tot uitvoering te komen.

Naast de nieuwe initiatieven hebben we dit jaar weer vijf zeer afwisselende seminars gehad, die alle goed bezocht zijn. Door de samenwerking met andere organisaties hebben wij onze vereniging bij een breder publiek bekend gemaakt. Tenslotte heeft de redactie van de nieuwsbrief weer zes volle edities samengesteld, zodat alle leden op de hoogte kunnen blijven van de laatste nieuwtjes.

Een terugkerend thema in ons beleid is de website. We zijn al enige tijd bezig om met een nieuwe website te komen. Na veel onderling overleg lag er een plan en is er begonnen met de uitvoering. Helaas is door ziekte de uitvoering niet afgerond en kunnen we nog geen nieuwe website introduceren.

Komend jaar hopen we de lijn die dit jaar is uitgezet verder voort te zetten, naast de gebruikelijk activiteiten een aantal nieuwe initiatieven uit te werken en onze samenwerking met andere verenigingen en partners te versterken.

Doelen

Het doel van Saganet, volgens de statuten, is dat de vereniging ten doel heeft het bevorderen van het gebruik van spelsimulaties in alle sectoren van het maatschappelijk leven en voorts al hetgeen met een en ander rechtstreeks of zijdelings verband houdt of daartoe bevorderlijk kan zijn, alles in de ruimste zin van het woord. Meer uitgewerkt betekent dit dat Saganet een netwerk organisatie is met als doel het delen van kennis over spelsimulaties (of soortgelijke termen als serious games, policy exercises, learning games etc). Dit kennisnetwerk kan op verschillende manieren vormgegeven worden:

1. Bij elkaar brengen van mensen in het veld
2. Bewuste kennisdeling
3. Kennisontwikkeling

Op dit moment wordt dat op de volgende manier vormgegeven:

- Het houden van vijf 'eigen' seminars
- Het vermelden van andere gaming activiteiten in de nieuwsbrief. Minder gestructureerd, vooral op basis van wat we 'toevallig' horen
- Aanwezigheid van bestuursleden bij 'gaming activiteiten', zoals bijv. bijdrage toekomstverkenningen/checken competentieprofielen
- Nieuwsbrief artikelen over projecten/publicaties/nieuwe games
- Opstellen van leerdoelen per seminar en deze via de website door middel van een verslag verspreiden

In 2011 heeft het bestuur actie ondernomen om deze activiteiten te verbreden. Om dit te laten aansluiten bij de wensen van de leden is er een bijeenkomst georganiseerd om met leden te bespreken waar vraag naar is.

Uit deze sessie zijn een aantal initiatieven gekomen waar mee aan de slag is gegaan. Deze worden verder in het verslag besproken.

Leden

(Per 01-01-2012)

152 leden.

9 Nieuw aanmeldingen.

7 Afmeldingen.

De belangrijkste reden voor de afmelding is een verandering van baan, waarbij lidmaatschap niet meer past bij de nieuwe functie.

Bestuurswisseling

In januari 2011 verliepen de bestuursfuncties van Geertje Bekebrede en Lennart Quispel. Zij hebben zich herkiesbaar gesteld en zijn opnieuw gekozen. Verder is Geertje Bekebrede als voorzitter herkozen. Dit betekent dat er geen veranderingen zijn geweest in de samenstelling van het bestuur. Het bestuur bestond in 2011 uit: Geertje Bekebrede (vz), Marleen van de Westelaken (penningmeester), Swen Stoop (secretaris), Angeline van Gils, Lennart Quispel, Martijn Koops en Kees van Haaster.

Seminars

In 2011 hebben we weer vijf goed bezochte seminars gehouden. Bij het organiseren van de seminars hebben we getracht om de kennisoverdracht zo groot mogelijk te maken. Dat is immers een van de kerntaken van de vereniging. Dit jaar hebben we vooral aandacht besteed aan de opbouw van het seminar. Een paar van de meest in het oogspringende successen is het meer interactief betrekken van de deelnemers bij het seminar. Dit hebben we gedaan door deelnemers meer bewust te maken van kennis die ze willen delen of willen vinden; door het spelen en bespreken van spelsimulaties en het bespreken van ervaringen rondom spelsimulaties; en door het vertellen van verhalen van door de wol geveerde experts, waarin zij de deelnemers meenamen in hun passie en in hun successen behaald met spelsimulaties.

Het eerste seminar werd gehouden bij de TU Delft en stond in het teken van de algemene ledenvergadering met aansluitend het thema Breaking the Ice with Jolts. Bert van de Veerdonk had verschillende spellen meegenomen om te demonstren hoe je met een aantal simpele korte spellen een groep in beweging kan krijgen.

Het tweede seminar in maart werd georganiseerd in samenwerking met de Hogeschool Utrecht. Tijdens deze dag stond het gebruik van spellen voor het voortgezet onderwijs centraal. In de ochtend waren er verscheidende sprekers die vertelden over verschillende ontwikkelde spellen en de middag bestond uit een aantal workshops.

Het mei seminar (gehouden bij Deltares) behandelde het onderwerp game design. Met totaal verschillende verhalen werd duidelijk dat er voor het ontwerpen van spellen geen vast omliggende aanpak is. Aan het eind van de dag werd dit nogmaals duidelijk met de boekpresentatie Triadic Game Design van Casper Hartevelde.

Na de zomer werd de reeks in september (Accommodatie Domstad, Utrecht) voortgezet met het thema faciliteren. Dat dit een onderwerp is dat ook buiten Saganet belangstelling had, bleek wel uit het groot aantal niet-leden die op dit seminar waren afgekomen. Twee zeer uiteenlopende presentaties in de ochtend lieten al meteen zien dat faciliteren een apart vak is. In de middag stonden twee workshops op het programma over welke competenties je als facilitator zou moeten bezitten (of niet).

Tenslotte stond het vijfde seminar (Dutch Cafe, Soesterberg) dit jaar in het teken van 200 jaar war gaming. Na een aantal interessante presentaties in de ochtend met zelfs een internationale spreker werd er

meer begrip gegeven aan wat war gaming is. In de middag mochten we zelf aan de gang met een aantal verschillende wargames.

Uitgebreide verslagen van de seminars en de lessen die we geleerd hebben zijn te vinden op de website. Ook dit jaar hebben we een kleine bijdrage gevraagd aan niet-leden die willen deelnemen aan de seminars voor de vergoeding van de gemaakte kosten. Helaas is het ons niet gelukt om voor alle seminars een locatie bij een van de leden te vinden en hebben we in september en november een locatie moeten huren. We danken de TU Delft, de Hogeschool Utrecht en Deltares voor hun gastheerschap.

Overige bijdragen Saganet

DiGRA (Hilversum) Op 15 sept 2011 hebben Harald Warmelink, Rens Kortmann, Heide Lukosch en Joke Witteveen namens Saganet een sessie op Internationale DiGRA conferentie georganiseerd met als titel "Serious games on trial". Deze sessie is bijgewoond door ongeveer 14 mensen en dmv de banner, folders, gebruik van logo's en het noemen van de naam is er meer bekendheid gegeven aan Saganet. Het verslag van deze sessie is te lezen in de nieuwsbrief van november 2011.

Ondertekening van intentieverklaring creatieve industrie. De creatieve sector, waar gaming ook onder valt, is door de overheid aangegeven als een van de topsectoren. Om dit uit te werken is er een werkgroep gaming opgericht die verschillende partijen bij elkaar heeft gezocht en een netwerk zijn gestart. Doel van dit netwerk is om de rol van de Nederlandse gaming industrie te versterken. In december hebben een groot aantal partijen een intentieverklaring getekend om dit initiatief te ondersteunen. Deze verklaringen worden overhandigd aan het Ministerie van economische Zaken, Landbouw en Innovatie. Als Saganet hebben wij aangegeven dit initiatief te ondersteunen en te participeren door de inzet van ons netwerk. We hebben duidelijk aangegeven dat wij geen financiële steun kunnen bieden. Een belangrijke reden om aan te sluiten, naast het directe doel, is onze naamsbekendheid binnen de Nederlandse gaming wereld te vergroten.

Saganews

Naast de seminars is er natuurlijk de nieuwsbrief die dit jaar zesmaal per mail aan de leden is verzonden. De redactie bestond dit jaar uit: Cas Gerritsen (hoofdredacteur), Marleen van de Westelaken, Theo van Ruijven, Angeline van Gils en Kees van Haaster.

De vijf nieuwsbrieven gaven een interessante kijk achter de schermen van diverse leden. Naast de verslagen van de seminars, staan er ook regelmatig reviews in van spellen en boeken over spellen en natuurlijk interessante nieuwsfeiten. Soms zijn er ook bijzondere gebeurtenissen die genoemd worden. In navolging van ons lid Sebastiaan Meijer, mocht Geertje Bekebrede dit jaar de *Deutscher Planspielpreis 2011* in de categorie dissertaties in ontvangst nemen. De Planspielpreis is een Duitse prijs voor (PhD) studenten aan Europese universiteiten.

Internationaal tijdschrift Simulation & Gaming

Naast de nieuwsbrief voor de leden, wordt er verschillende keren per jaar door Kees van Haaster een stukje geschreven over de activiteiten van Saganet in het tijdschrift Simulation & Gaming. Hiermee worden wij binnen de internationale community beter zichtbaar.

Website

In 2010 zijn we overgestapt naar een nieuwe host en de bedoeling was om vervolgens dit jaar ook qua functionaliteiten en lay-out over te stappen naar een nieuwe meer interactieve website. In het begin van het jaar zijn we druk bezig geweest met het opstellen van de nieuwe eisen. Vervolgens zijn we begonnen met de implementatie, maar door ziekte is dit niet afgemaakt. Om toch op korte termijn een nieuwe website te krijgen hebben we nog contact gezocht met een aantal externe partijen. Tijdens het contact bleek dat wanneer we dit zouden uitbesteden, we gebruik moeten maken en afhankelijk zijn van het CMS van de verschillende bedrijven en dit brengt jaarlijks extra kosten met zich mee. Tevens bleek een website laten bouwen waar aan onze

wensen kon worden voldaan, dus meer interactie mogelijkheden, erg kostbaar en dit bedrag hebben wij (nog) niet begroot. Daarnaast kost het meer tijd dan voorzien om dit goed op te zetten.

LinkedIn

Saganet heeft ook een LinkedIn groep. Zowel leden als niet-leden kunnen zich voor kunnen aanmelden. Op dit moment (Dec 2011) zijn er 115 mensen aangesloten. Aankondigingen van seminars worden hier verspreid, maar er worden ook regelmatig aankondigingen van andere bijeenkomsten vermeld of vragen gesteld.

SAGANET Award

Een nieuw initiatief is het instellen van de SAGANET Award, een prijs ter stimulering van studenten om spelsimulaties en games te ontwerpen, toe te passen en te bestuderen. Deze award staat open voor studenten van het MBO, HBO, en universiteit. Door een subsidie van de Stichting ISAGA 2007 wordt het mogelijk om aan de Award een aantrekkelijke prijs te verbinden. Deze subsidie is inmiddels ook daadwerkelijk beschikbaar en wordt op dit moment beheerd door het bestuur van SAGANET.

Begin 2010 is de jury samengesteld. Hier hebben we gezocht naar mensen verbonden aan een HBO instelling, een WO instelling en uit het bedrijfsleven. Daarnaast neemt iemand uit het bestuur deel aan de jury. De jury bestond dit jaar uit: Vincent Peters (vz), Jac Geurts, Maaïke de Jong, Nikola Pavloff en Geertje Bekebrede.

Dit jaar hebben we ons beperkt tot de onderzoeksverslagen op het HBO en WO. Na de bekendmaking hebben we 4 scripties ontvangen van verschillende onderwijsinstellingen. De jury heeft de scripties gelezen en beoordeeld en tijdens het januari seminar zal de prijswinnaar bekend worden gemaakt.

Overige nieuwe initiatieven

Bijeenkomst NIS

Op de Algemene Ledenvergadering van 2011 is besloten om te inventariseren welke behoeften er leven onder de leden, die we kunnen vertalen in nieuwe initiatieven, ofwel plannen en acties die aansluiten bij heel specifieke vragen en behoeften van de leden zelf, die ook door de leden zelf worden georganiseerd en uitgevoerd. Op 9 juni 2011 is door Marleen en Kees een bijeenkomst georganiseerd om na te denken over nieuwe initiatieven.

Dit heeft geresulteerd in een aantal nieuwe activiteiten van SAGANET”

1. Het verspreiden van kennis en expertise
 - a. Spelreviews*
 - b. Organisatie en implementatie van games en simulatiespelen
 - c. Bekendheid spelsimulaties
 - d. Kennisuitwisseling**
 - e. Forumfunctie**
2. Professionalisering
 - a. Game Assessments*
 - b. Cocreatie
3. Profileren SAGANET
 - a. Belangenbehartiging / De waarde van games en simulaties*
 - b. SAGANET platform (etalage; vraagbaak)**
 - c. Actualiteiten**
 - d. Vakgenieten: avondsessies om van elkaar te leren
4. Werving leden en deelnemers seminars
 - a. Verbindingen tussen meerdere disciplines
 - b. Nauwere betrokkenheid van leden bij programmering Seminars*
 - c. Verbreding van inbreng leden*

*: met deze activiteit is inmiddels een start gemaakt**: deze activiteit wordt onderdeel van de vernieuwde website en/of van het nieuwe tijdschrift

We hopen dat de initiatieven die nu gestart zijn, een vervolg krijgen doordat de leden ze verder ontwikkelen en continueren.

In augustus is er een mail verstuurd naar alle leden met de vraag of zij interesse hadden om een van de initiatieven op te pakken. Hier zijn een aantal reacties opgekomen, waardoor een aantal initiatieven nu verder worden uitgewerkt.

Spelreview

De eerste editie van Spelreview is verschenen in Saganews nr 30. Het spel SLOGAN kreeg een review van Marieke De Wijse-vanHeeswijk. Er zijn inmiddels enkele aanbiedingen van reviewers waarmee dit initiatief een vervolg kan krijgen. We zoeken een eindredacteur voor dit onderdeel, waarvan we hopen dat het een vaste rubriek wordt in Saganews en op de website.

Profiling

Na de eerste inspirerende bijeenkomst in oktober, waar Herman van der Bij en Dirk-Jan Bolderhey. Leo Bodelier heeft deze bijeenkomst onverwacht moeten missen. Er zijn nog geen reacties gekomen op de oproep aan de leden om bij te dragen aan een vervolg te geven aan de voorgestelde activiteiten (zie verslag van de bijeenkomst).

Game assessments

Het seminar van 19 januari (middagprogramma) wordt gewijd aan het eerste gameassessment. Simagine brengt hiervoor een spel in, en we hopen dat we hierna vervolgsessies kunnen plannen op basis van de inbreng van organisaties die lid zijn van SAGANET. Leden worden van harte uitgenodigd om voorstellen voor nieuwe game assessments in te dienen.

Tijdschrift

Een aantal leden hebben het initiatief genomen om een online tijdschrift op te richten. Op dit moment zijn Annemieke Stoppelenburg, Bartwin van der Pols, Daan Groen, Lennart Quispel en Martijn Koops vanuit Saganet en Ruben Meintema (redacteur van het tijdschrift Homo Ludens Magazine) bezig met het samenstellen van een nulnummer. Er zijn op dit moment een aantal artikelen in review. Hiermee testen we de review procedure. Het presentatie platform wordt bekeken. We rekenen erop dat we voor de zomer een eerste nummer kunnen presenteren.

Homo Ludens wordt een Nederlandstalig online tijdschrift voor Nederland en Vlaanderen over (serious) gaming en simulatie. Homo Ludens wil een platform zijn voor kennis uitwisseling en verdieping voor iedereen die professioneel met (serious) gaming en simulatie bezig is. We willen de inhoud van het tijdschrift concreet en praktijkgericht houden, terwijl we de wetenschappelijke inzichten geen onrecht doen.

Op dit moment is de inhoud beschreven als “praktijkvoorbeelden van geslaagde educatieve games en simulaties, voorzien van een theoretische onderbouwing” of “beschrijvingen van theoretische inzichten en modellen, vergezeld van een praktijkvoorbeeld”.

ISAGA Summerschool

Afgelopen zomer heeft Saganet gekeken of het haalbaar was om in samenwerking met een onderwijsinstelling de ISAGA Summerschool naar Nederland te halen. Het bestuur heeft samen met de TU Delft een voorstel ingediend bij Willy Kriz en Paola Rizzi. Helaas kregen wij te horen dat de Summerschool in 2012 in de VS gehouden zal worden en in 2013 in Japan. Mooie locaties om naar toe te gaan, maar helaas geen Summerschool in Nederland.

Jaarplan 2012

Algemeen

SAGANET is de Nederlandse vereniging voor mensen die zich bezig houden met spelsimulaties in alle verschijningsvormen. We zijn een professioneel platform, maar bovenal een ontmoetingsplek voor ontwikkelaars, consultants, onderzoekers en trainers. Kennis delen en gelijkgestemden ontmoeten, vormen de kern van onze vereniging. Dit zullen we 2012 voortzetten. Daarbij zullen we de bestaande activiteiten blijven organiseren en ook blijven verbeteren. Daarnaast willen we een aantal nieuwe initiatieven met hulp van de leden opstarten. Ook willen we de nieuwe aanpak om de leden meer ruimte te geven om eigen ideeën te realiseren en om als bestuur daarbij zo goed mogelijk te faciliteren nog verder gaan doorvoeren. Saganet is immers een vereniging *voor* leden en *door* leden.

We gaan kennisdeling verder verbeteren door de zichtbaarheid van Saganet te vergroten en de functionaliteiten van de website te verbeteren. Door de zichtbaarheid te vergroten willen we meer mensen bij Saganet betrekken. Op deze manier kunnen we kennis breder delen en bijdragen aan een breed gedragen besef over de mogelijkheden van spelsimulaties.

Kennis delen beperkt zich niet alleen tot de leden. Het bestuur van Saganet onderhoudt ook contacten met andere verenigingen die zich bezig houden met de serieuze toepassing van spelsimulaties. Daarbij wordt gekeken wat we voor elkaar kunnen betekenen en hoe we voor onze leden meerwaarde kunnen creëren. Bijvoorbeeld door agenda's te delen of samen seminars of workshops te organiseren.

Doelen

Saganet heeft de ambitie uitgesproken om het kennisnetwerk op het gebied van gaming te vormen binnen NL. Op lange termijn (bijv 10 jaar of verder) betekent dit een bloeiend netwerk met een paar honderd (actieve) leden. Deze leden organiseren zelf bijeenkomsten/seminars/workshops afhankelijk van vraag en aanbod. Daarnaast ontstaat er een markt tussen de leden om gezamenlijk projecten te doen (zowel ontwikkel als onderzoeksprojecten). Hieraan gekoppeld zit een levende online community (tegen die tijd spreken we vast niet meer over websites) waar mensen elkaar kunnen ontmoeten. Verder vallen verschillende groepen die zich met specifieke onderwerpen bezig houden onder de vlag van Saganet.

Het bestuur zal samen met de leden stapsgewijs deze lange termijn doelen willen bereiken. De eerste stap die we in 2012 willen zetten is het opzetten en uitwerken van de eerste nieuwe initiatieven. Op basis van de ervaring met de structuur van de initiatieven en de reactie van de leden en mogelijk de interesse van nieuwe leden, zullen vervolgstappen genomen worden.

Seminars

Ook in 2012 komen er weer 5 seminars. In navolging van het afgelopen jaar worden de seminars in de derde week van de oneven maand gehouden op wisselende dagen van de week. Doel blijft om het voor zoveel mogelijk mensen mogelijk te maken om bij de seminars aanwezig te zijn. We gaan ook door met de meer bewuste aanpak van kennisdeling en meer interactiviteit van de seminars. We hebben gemerkt dat dit heel goed werkt en het de deelnemers enthousiasmeert.

De data voor 2012 zijn:

Donderdag 19 jan

Dinsdag 20 maart

Woensdag 23 mei

Donderdag 20 september

Dinsdag 20 november

Website

Op dit moment zijn wij nog steeds niet tevreden met de uitstraling van de website. Het staat hoog op het verlanglijstje van het bestuur hier iets aan te doen. In de afgelopen jaren is er al veel nagedacht over de functie die de website zou moeten hebben, rekening houdend met de beperkte kennis van het onderhoud van de website van de bestuursleden en de al bestaande sociale netwerken.

Het doel dat wij voor ogen hebben is dat de website informatie verschaft over de activiteiten van Saganet en verzamelde kennis over spelsimulaties in de breedste zin van het woord. Daarnaast willen wij dat de website door de leden ook gebruikt kan worden om informatie toe te voegen, vragen te stellen of een discussie te starten (kennisuitwisseling mogelijk maken). Dit betekent dat een aantal functionaliteiten moeten worden toegevoegd. Tenslotte willen we de vormgeving verbeteren. Hiervoor hebben wij contact met Lieven Maes. Hij heeft al een voorontwerp gemaakt op basis van de uitstraling van de folder en van de banner. Dit kan worden geïmplementeerd wanneer de functionaliteiten klaar zijn.

Vanwege de beperkte kennis van het ontwikkelen van websites zijn wij aan het overwegen om de website extern te laten ontwikkelen. Het proces om een goed bedrijf te vinden en goede afspraken te maken voor overdracht en de flexibiliteit die de vereniging straks heeft om de site aan te passen moet zorgvuldig gebeuren. De inhoud van de website moet bij Saganet blijven liggen. Dit kost tijd. Daarnaast betekent dit een grote uitgave. Als bestuur zijn wij van mening dat de website een belangrijk communicatiemiddel (netwerkfunctie) is en dat we hier geld in kunnen en moeten investeren.

Nieuwsbrief

Het aantal van zes nieuwsbrieven willen we dit jaar weer bereiken. Enerzijds door de inzet van de vaste redactie, anderzijds nodigen we ook de leden uit om bij te dragen aan de nieuwsbrief. Het is immers een nieuwsbrief voor en door leden. Mogelijk wordt er een combinatie gezocht met de nieuwe website: nieuwtjes worden z.s.m. geplaatst op de website en de nieuwsbrief wordt eenmaal in de zoveel tijd verstuurd met een aantal koppen om de leden hierop te wijzen. Zolang er nog geen nieuwe site is, zal de nieuwsbrief in zijn huidige vorm blijven bestaan.

SAGANET-Award

De jury zal komend jaar opnieuw een Saganet Award uitschrijven. Na een interne evaluatie zullen we beslissen of we de award ook openstellen voor verslagen over ontwerpprojecten.

ISAGA

Sinds 2010 is ISAGA een vereniging. Als bestuur van Saganet blijven we nauw betrokken bij ISAGA. Onder andere door deel te nemen aan de ISAGA adviesgroep. Deze groep adviseert het bestuur van ISAGA en geeft de nationale Saga's een platform om met elkaar en met ISAGA in contact te blijven. Op dit moment is de penningmeester van Saganet, Marleen van de Westelaken, lid van deze adviesgroep.

We maken ook gebruik van de mogelijkheid om wetenswaardigheden van SAGANET met de wereld te delen in het tijdschrift Simulation & Gaming. Dit doen we ongeveer drie maal per jaar.

Cyberdam User Group

Naar aanleiding van het M&ICT project Leren in een Virtuele Wereld is de vereniging Cyberdam User Group (CUG) opgericht. Het doel van deze vereniging is het ondersteunen van gebruikers van Cyberdam en het adviseren aan de stichting Rechten Online voor de verdere ontwikkeling van de software. Ondanks de activiteiten zoals vier bijeenkomsten per jaar, heeft het bestuur van de vereniging besloten de vereniging op te heffen en hebben ze bij het bestuur van Saganet het verzoek ingediend om als werkgroep van Saganet de activiteiten voort te zetten. Het bestuur heeft aangegeven hier open voor te staan.

In de praktijk betekent dit dat het huidige bestuur van CUG de trekkers van de werkgroep worden. Zij zullen (in overleg met het bestuur) hun eigen doelen stellen en activiteiten blijven organiseren onder de vlag van Saganet. Naast de doelen en activiteiten zullen zij ieder jaar een begroting moeten indienen. Deze moet door het bestuur worden goedgekeurd. Daarnaast zal de werkgroep het bestuur van Saganet verantwoording moeten afleggen op welke manier het geld besteed is. Een groot deel van de huidige leden van de CUG zijn al lid van Saganet, de overige leden hebben de keuze om lid te worden van Saganet. Alle leden van Saganet hebben de mogelijkheid om aan deze activiteiten deel te nemen.

Wanneer er geen problemen worden gesignaleerd zal de vereniging CUG zal in de loop van 2012 opgeheven worden. Vervolgens kan een werkgroep binnen Saganet gestart worden.

Overige nieuwe initiatieven

In 2011 zijn we begonnen met de opstart van een aantal nieuwe initiatieven, overeenkomstig de opdracht die de ALV van 2011 aan het bestuur heeft voorgelegd. De motivering bij deze opdracht was om de doelstellingen van SAGANET als netwerkvereniging en de kennisuitwisseling verder vorm te geven. Wij hopen dan ook dat de leden deze nieuwe activiteiten verder gaan vormgeven. Na de eerste aanzetten voor spelreview, spelatelier, en profilering in 2011, willen we de initiatieven in 2012 verder uitbouwen, mits daar voldoende draagvlak voor is onder de leden. Wanneer leden andere of aanvullende suggesties hebben rondom de nieuwe initiatieven dan kunnen hiervoor plannen worden ingediend bij het bestuur.

Ons streven is om voor ieder initiatief een aparte werkgroep samen te stellen. Een van de leden wordt aangewezen als trekker van de werkgroep. Deze werkgroep zal de doelen van het initiatief verder uitwerken en de bijbehorende activiteiten benoemen en organiseren. Dit in overleg met het bestuur. Het is uitdrukkelijk de bedoeling dat de leden deze initiatieven overnemen van het bestuur.

In 2012 zal de redactie van het online tijdschrift een eerste versie presenteren. Op basis van het proces van ontwikkeling, de gebruikte technologie en de reacties op de inhoud, zal besloten worden of dit tijdschrift een vervolg krijgt en op welke manier dit ingevuld wordt. Hierbij moeten bijvoorbeeld keuzes gemaakt worden over het aantal issues per jaar, lidmaatschapsvorm voor het tijdschrift (wie ontvangt het), reviewers etc.