

Voorstellen Kandidaten bestuur

Op dit moment hebben 3 kandidaten zich beschikbaar gesteld voor het bestuur. Hieronder stellen zij zich kort aan u voor. Tijdens de jaarvergadering kunnen de leden stemmen op hun voorkeur.

Mocht u nog interesse hebben in een bestuursfunctie, dan kunt u zich nog kandidaat stellen voor de bestuursverkiezing op 19 januari tijdens de algemene ledenvergadering door een mail met motivatie te sturen naar bestuur@saganet.nl.

Viktor Markowski

Enkele jaren geleden bezocht ik een congres van Saganet. Die eerste kennismaking – ik herinner me nog een boeiend verhaal van Lennart over LARP-en – smaakte naar meer en sindsdien bezoek ik regelmatig de bijeenkomsten. Toen ik de oproep voor bestuursleden las, leek me dat een goede gelegenheid om die semi-passieve deelname om te zetten naar een actieve deelname, middels een bijdrage aan het bestuur.

Na als adviseur, manager en directeur in diverse internationale organisaties en in de ontwikkelingssamenwerking werkzaam te zijn geweest, ben ik in 2005 begonnen met mijn eigen bedrijf Conosco. Kernactiviteiten zijn advies, training, coaching en (serious) gaming. Mijn expertise is gelegen in kennismanagement en communities of practice. Meer recentelijk richt ik mij op Intelligente Organisaties en Collectieve Intelligentie. Een term die hierbij ook vaak opduikt is Gamification. Tijdens de eerste jaren van Conosco ben ik tevens part time verbonden geweest aan een grote hogeschool, ondermeer als projectleider voor alle activiteiten in virtuele werelden. Met een compagnon geef ik sinds 2008 ook leiding aan Phanes | Adviseurs. Wij richten ons momenteel hoofdzakelijk op de onderwijssector, met als specialiteit de zelfontwikkelde KwaliteitsSysteemTest.

Het afgelopen jaar zie ik binnen Saganet een traject om te komen tot meer professionalisering. Recentelijk hebben we daar de eerste concrete en zinvolle vruchten van gezien en wat mij betreft gaan we daar de komende tijd met volle energie mee door.

Wanneer ik met mensen praat over gaming, merk ik dat men nog vaak het idee heeft van een groep nerds. Mensen die graag spelletjes spelen. Net als creatievelingen in een klas, die de docent het liefst gelijk het zwijgen oplegt, omdat ze zich niet aanpassen. Wij zijn geen nerds, wel gepassioneerde creatievelingen. Het ietwat schuine, soms sceptische of lacherige oog van onze omgeving, heeft nog vaak een toelichting. Daarin kan de vereniging instrumenteel zijn. Met voorlichting, promotie, kennisontwikkeling, kennisverspreiding, etc. Daarnaast verwacht ik dat serious gaming de komende jaren substantieel meer aandacht zal krijgen. Saganet biedt ieder van ons het platform om ons verder te professionaliseren, onze persoonlijke kennis en ervaring te delen en ons bereik naar en binnen onze samenleving te vergroten.

Graag pak ik daarom de bestuurshandschoen op om met een gepassioneerde, creatieve bijdrage die professionalisering verder gestalte te geven.

Leo Nabben

Ik ben 50 jaar en werk al 25 jaar op dezelfde school (VO). Van huis uit ben ik muziekdocent (Conservatorium akte Schoolmuziek) Daarna heb ik de bevoegdheid docent informatica (Bovenbouw Havo Vwo) behaald. Deze lessen combineer ik momenteel met mijn functie als Hoofd ICT en Media (stafhoofd) op school.

Ik ben helemaal gek van spellen. Als medeoprichter van de afdeling Jenaplan van de school is dit natuurlijk helemaal niet gek. Spel is immers een basis activiteit binnen het Jenaplanonderwijs.

Alle bestaande gameconsoles staan bij mij thuis. Dertig procent van de lestijd van het vak informatica wordt besteed aan gamedesign. Bovendien ben ik steeds op zoek naar mogelijkheden om spellen en simulaties in te zetten in het onderwijs.

Als jullie dus op zoek zijn naar iemand uit het VO die helemaal overtuigd is van de meerwaarde van het inzetten van spellen als didactisch middel, dan zou ik iets voor Saganet kunnen betekenen.

Swen Stoop

Met veel plezier heb ik de afgelopen 3 jaar als secretaris deelgenomen aan het bestuur van SAGANET. Samen met de andere bestuursleden in de periode verantwoordelijk voor het organiseren van seminars en het ontwikkelen van de vereniging. Daarbij hebben we goede resultaten geboekt. Dat wil ik aan blijven bijdragen.

De leden van SAGANET zijn zeer gevarieerd in hun werk en spelsimulaties. Dat maakt het bestuurswerk boeiend. Tevens is er een gemeenschappelijke interesse om spelsimulaties zo goed mogelijk toe te passen. En is er de wens om het gebruik van spelsimulaties te vergroten. Dat maakt het bestuurswerk erg inspirerend. Het is mooi om voor zo'n gemotiveerde club mensen seminars en andere zaken te organiseren.

Er is ook een vraag zichtbaar naar een meer professionele aanpak van de vereniging. Een vraag om naast de gemeenschappelijke kennis ook de gemeenschappelijke belangen te delen en uit te dragen.

Ik merk dat ook in mijn dagelijks werk en in de bedrijvigheid om mij heen. Kennis en expertise worden steeds belangrijker en steeds waardevoller voor onderwijs en bedrijfsleven. In het ontwikkelen, delen en borgen van die kennis en expertise kunnen spelsimulaties een nuttige en efficiënte bijdrage leveren. Ik wil jullie helpen om daarbij jullie expertise beter in te brengen.

Graag zou ik van jullie de steun en het vertrouwen krijgen om die initiatieven in de komende 3 jaar om te zetten in concrete resultaten.