

# SAGANET AWARD

Stimulans voor nieuwkomer(s) op het vakgebied van serious gamedesign.

[award@saganet.nl](mailto:award@saganet.nl)



## Hoe werkt het?

Wil jij - alleen of met een projectgroep - meedoen aan de wedstrijd? Stuur dan [jouw inzending vóór 1 februari 2025](#) naar [award@saganet.nl](mailto:award@saganet.nl).

- Een omschrijving van jouw serious game:
  - Wat is het doel?
  - Hoe wordt dat bereikt?
  - Voor wie is de game bedoeld?
  - Deel foto's en/of materiaal van ontwerp.
  - Max 2 A4-tjes.
- Stuur een kort filmpje van 1 á 2 minuten over jouw game (niet verplicht, maar verhoogt je kansen).
- Stel je team van nieuwkomers even voor.

Nadat wij jouw inzending hebben ontvangen wordt deze beoordeeld door een vakjury. Van alle inzendingen maakt de vakjury een selectie van maximaal **6 serious games**.

Indien jouw game wordt geselecteerd, word je uitgenodigd om je serious game te presenteren tijdens de award ceremony op **28 februari 2025**. Kan je daar niet bij zijn dan valt jouw inzending af.

## Wat kan je winnen?

Wat kan je winnen als je meedoet aan de competitie?

- De hoofdprijs is €1000,-
- De runner-up en tevens publieksprijs is €500,-

De inzendingen worden beoordeeld en de winnaars worden bekend gemaakt tijdens de award ceremony van SAGANET.

Als je uitgenodigd wordt om je spel te presenteren, krijg je een gratis [SAGANET-lidmaatschap](#) voor 1 jaar.

## Spelregels:

1. Jouw inzending moet vóór 1 februari 2025 in onze inbox zijn: [award@saganet.nl](mailto:award@saganet.nl).
2. De maker of makers van het ingezonden spel zijn nieuw in het vak van serious gamedesign. Denk bijvoorbeeld aan [studenten](#), [scholieren of anderen](#) die nog niet eerder een serious game hebben ontwikkeld.
3. Met het toesturen van jouw inzending, sta je toe dat wij jouw inzending delen met: de vakjury, onze nieuwsbrief, website en social media kanalen.